

TIETOTURVALLISUUS

1.6.2020 Kuntafoorumin koordinoitiryhmä



Paikkatietoturvallisuus@maanmittauslaitos.fi

3. SEURATTAVAT TIETOTURVA-ASIAT

Osoitteet riskianalyysissä eteneminen

Paikkatietojen turvallisuusuhkat

Turvallisuuskonseptin jatko

PAIKKATIETOJEN KÄYTÖN YLEISET UHKAKUVAT

1. Tietojen yhdistäminen suoran tai epäsuoran sijainnin avulla

Esimerkiksi koordinaattien ja osoitteiden avulla.

Lisäksi paikkatiedon yksikäsitteinen tunniste voi olla tällainen linkki

2. Massa-analyysien tekeminen

Esim. kohteiden tunnistaminen koko Suomesta ja niihin liittyvät uhkakuvat ja uutena verkostanalyysit

3. Paikkatiedon käyttö luotettavuuden, kattavuuden tai laadun arviointiin

Esim. pistepilven käyttöä, jolla arvioidaan, ovatko kaikki rakennuskohteet esitetty

4. Kriittisten kohteiden tunnistamiseen

TUOREITA ”VANHOJA” UHKIA

[Ma 1.6.2020 klo 6:00 Uutinen](#)

<https://www.is.fi/kotimaa/art-2000006520749.html>

” On ollut yrityksiä selvittää suojavyöhykkeiden sijaintia siten, että on pyritty kysymään sama kysymys hieman eri tavoin eri henkilöiltä siinä toivossa, että joku lipsauttaisi jotain. Meiltä ei kuitenkaan saa tietoa suojavyöhykkeistä” - Anu Sallinen PLM.

* Lisätietoa aiheesta mm. Laki kansallisesta turvallisuudesta kiinteistökaupoissa

Henkilöstö varoittaminen voi olla tarpeen, pyyntöjä voi tulla.



Team Whack - kaikki on hakkeroitavissa

Kuinka sinunkin elämäsi voidaan sekoittaa?

- Katso
- Jaa ohjelma
- Lisää suosikiksi

KAUSI 1 KAUSI 2

<https://areena.yle.fi/1-4664681>

Katsottavissa Tulossa Kaikki

YLE AREENA



10 min

Jakso 1: Team Whack iskeä taloyhtiöön

Kausi 1, 1/6. Hakkerit hyökkäävät taloyhtiösi ohjauskeskukseen ja paljastavat ison tietoturva-aukon. Järjestelmän kautta tuhansien ihmisten arki voisi mennä sekaisin.

ma 4.3.2019



13 min

Jakso 2: Team Whack varastaa identiteettiä

Kausi 1, 2/6. Hakkerit seuraavat digitaalisia jalanjälkiäsi. Verkkoon jättämiesi tietojen avulla sinua voidaan manipuloida, kiristää, huijata tai koko identiteettiä voidaan varastaa.

ma 4.3.2019



10 min

Jakso 3: Team Whack hyökkää autoosi

Kausi 1, 3/6. Hakkerit sekoittavat autosi hallintalaitteiston. Nykyautot ovat tietokoneita pyörillä. Tietoliikenneväylien kautta ohjataan esimerkiksi ovia, ikkunoita ja moottoria.



9 min

Jakso 4: Team Whack murtautuu älykotiisi

Kausi 1, 4/6. Hakkerit kaappaavat älykotiisi hallintaansa. Yhä useammassa kodissa lämpötilaa, valaistusta ja turvallisuutta säädetään älylaitteilla, moderneimmat jopa etänä työpaikalta käsin.



8 min

Jakso 5: Team Whack virtittää WiFi-ansan

Kausi 1, 5/6. Hakkerit varastavat WiFi-verkon kautta tietojasi. Ilmaista avoimista verkoista tiedot voidaan vuotaa muille verkon käyttäjille. Vaara voi vaania kahvilan tai hotellin verkossa.

ma 4.3.2019



10 min

Jakso 6: Team Whack sabotoi mainosnäytön

Kausi 1, 6/6. Hakkerit hyökkäävät ulkomainoksen kimppeeseen. Yhä useammin erilaisia infonäyttöjä ohjataan etänä, mutta entä jos ulkopuoliset kaappaavat niiden hallinnan?

ma 4.3.2019



11 min

Jakso 1: Team Whack kaappaa kännykkäsi

Kausi 2, 1/6. Hakkerit testaavat ostoskeskuksessa kolme tapaa hyökätä puhelimeen: bluetooth-häirintä, latauspiste ja haittaohjelman asennus.

ma 4.5.2020



11 min

Jakso 2: Team Whack varastaa käytettyjen tietokoneiden datan

Kausi 2, 2/6. Hakkerit ostavat käytettyjä tietokoneita ja näyttävät, miten poistettujen tiedostojen voi palauttaa ja mitä kaikkea niillä voi tehdä.

ma 4.5.2020



10 min

Jakso 3: Team Whack sieppaa kotisi langattomat laitteet

Kausi 2, 3/6. Hakkerit skannaavat kaupungilla avoimia laitteita ja näyttävät, miten niiden haltuunotto ulkopuolelta onnistuu. Kuinka helposti Duudsonien Jarnon televisio saadaan sekaisin?

ma 4.5.2020



13 min

Jakso 4: Team Whack murtautuu vakuutusyhtiöön

Kausi 2, 4/6. Hakkerit yrittävät murtautua Lähi-Tapiolan järjestelmiin.

ma 4.5.2020



10 min

Jakso 5: Team Whack tiputtaa dronet

Kausi 2, 5/6. Hakkerit kokeilevat kaapata dronen ja selvittävät, voisiko laitetta käyttää myös hakkerihyökkäykseen.

ma 4.5.2020



9 min

Jakso 6: Team Whack katkaisee pelistriimin

Kausi 2, 6/6. Hakkerit saavat luvan yrittää kaapata Pelaajat.com-pelitapahtuman striimin. Yksittäiset e-urheilutapahtumat ovat jo katsotumpia kuin isoimmat perinteiset urheilutapahtumat.

ma 4.5.2020



8 min

Jakso 7: Internet haluaa tietää susta kaiken - Miksi sen pitäisi kiinnostaa?

Annat itsestäsi jatkuvasti tietoa nettin. Mihin tuo tieto menee? Kuka sitä käyttää? Ja mihin? Hyvishakkeri Laura Kankaalan mukaan kaikkien olisi hyvä ymmärtää vähintään perusasiat datan liikkeistä.

2020

<https://areena.yle.fi/1-4664681>

OSOITTEET RISKIANALYYSISSÄ ETENEMINEN

- Metodi, kehikko ja otsikointiluonnos olemassa/ MML:n malli
 - Mahdollisuus saada esittely tälle porukalle ja/tai mukaan tuleville
- Testattu jo pari kertaa pienellä MML:n porukalla, malli tuntuu toimivan osoitteille > harmaita aivosoluja joutuu vaivaamaan 😊
- Ennen kesälomia voidaan aloittaa ja jatkaa syksyllä
- Mukaan mahtuu vielä! Nyt ilmoittautunut vasta muutama

Mitä muuta: _____ ?

TURVALLISUUSKONSEPTIN JATKO

Luonnos olemassa, pieniä stilisointeja saatu viestinnältä.

Sisältökomentteja ei ole tullut

- PV:ltä pyydetty (muille ei ed. kokouksen jälkeen lähetetty)
- Onko kunnilla? Edelleen voidaan ottaa.

11.6.2020 esittely PATINEn kokoukseen pyydetty.

Jakelusta sopiminen: _____

Ylläpidosta sopiminen: _____

Mitä muuta: _____ ?

KIITOS! KESKUSTELUA?



Hyvää kesää
kaikille !

PAIKKATIETOTURVALLISUUS@MAANMITTAUSLAITOS.FI

