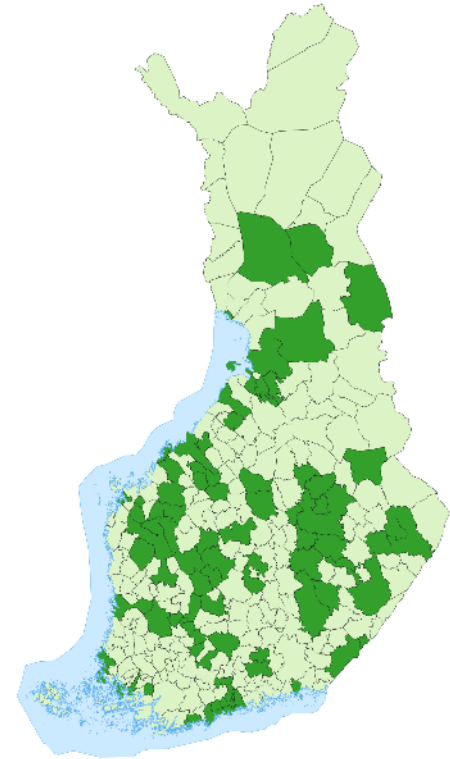


# AJANKOHTAISTA KUNTAFOORUMILLE



# TÄNÄÄN AGENDALLA:

- Ajankohtaiskatsaus
  - Laserkeilausaineiston hankinta (Juha Kareinen)
  - Osoitteista
  - 7.10. julkaisu
  - Rajapinnoista
  - Teemoista
  - Kuntafoorumista
  - Viestinnästä
  - Muuta ajankohtaista



Kuntafoorumikunnat

# LASERKEILAUSAINEISTOT



# LASERKEILAUSAINEISTOT

## Laserkeilausaineisto 5 p

- Uusi laserkeilausohjelman mukainen Valtakunnallinen tiheä laserkeilausaineisto
- Vaatii käyttöluvan: <https://www.maanmittauslaitos.fi/laserkeilausaineistot>

## Laserkeilausaineisto 0,5 p

- Uudesta laserkeilausohjelman mukaisesta aineistosta tehty harvennettu versio
- Avoin aineisto: <https://tiedostopalvelu.maanmittauslaitos.fi/tp/kartta>

## Laserkeilausaineisto 2008-2019

- Vuosina 2008 – 2019 kerätty laserkeilausaineisto
- Pistetiheys  $\sim 0,5\text{p/m}^2$
- Avoin aineisto: <https://tiedostopalvelu.maanmittauslaitos.fi/tp/kartta>

Tuotekuvaukset: <https://www.maanmittauslaitos.fi/kartat-ja-paikkatieto/asiantunnevalle-kayttajalle/tuotekuvaukset>

# KÄYTTÖEHDOISTA

## Saa:

- käyttää vapaasti Lisenssinsaajana olevan oikeushenkilön sisällä.
- käsitellä sellaisenaan tai vastaavassa tarkkuustasossa tai kopioida Euroopan unionin tai Euroopan talousalueen sisällä, tai
- Muokata ja muokattuna\* hyödyntää kaupallisesti ja ei-kaupallisesti, tai
- yhdistellä muokattuna muihin tuotteisiin tai käyttää muokattuna osana sovellusta tai palvelua, tai
- muokattuna julkaista, levittää tai luovuttaa edelleen.

## Ei saa:

- Julkaista, levittää tai luovuttaa edelleen sellaisenaan tai vastaavassa tarkkuustasossa, tai
- Muokkaamatta\* hyödyntää kaupallisesti tai ei-kaupallisesti, muokkaamatta yhdistellä muihin tuotteisiin tai käyttää muokkaamatta osana sovellusta tai palvelua eikä
- käsitellä sellaisenaan tai vastaavassa tarkkuustasossa Euroopan unionin tai Euroopan talousalueen ulkopuolella.

\*Muokkaamisella näissä käyttöehdoissa tarkoitetaan vähäistä suurempaa Aineiston muuttamista esimerkiksi tekemällä Aineiston avulla erilaisia malleja kuten: maastomalli, pintamalli, 3D-malleja tai muulla vastaavalla tavalla. Muokkaamista ei ole ainoastaan pistepilven luokittelu vähäisissä määrin tai pistetiheyden muuttaminen.

# OSOITTEISTA



# AJANKOHTAISTA OSOITTEISTA

Osoitetietojärjestelmän kehittäminen jatkuu Maanmittauslaitoksessa strategisen ohjausryhmän linjausten ohjaamana

Linjaukset

1. Osoitetietojärjestelmä on osoitetiedon valtakunnallinen master
2. Osoitetietojärjestelmä sisältää kaikki osoitteet
3. Kunta vastaa antamiensa osoitteiden laadusta yhdessä määriteltyjen laatuvaatimusten mukaisesti
4. Osoitetietojärjestelmän osoitetiedot ovat avointa tietoa
5. Julkishallinnon tietojärjestelmät käyttävät osoitetietojärjestelmän osoitetietoja

Lisätietoa: <https://www.maanmittauslaitos.fi/ajankohtaista/osoitetietojarjestelman-kehittaminen-etenee>

Ohjausryhmä käsittelee sisäänkäynti- ja kulkupistetietojen asemaa myöhemmin

Tietomallia, laatuvaatimuksia ja järjestelmän vaatimuksia tullaan tarkentamaan ensi vuonna yhdessä kuntien ja muiden sidosryhmien kanssa

# 7.10. JULKAISU

(beta.paikkatietoalusta.fi)





# PTA:N PALVELUISSA PÄIVITYKSIÄ

- Hydrografia-teeman kohdeluokat päivittyvät MTK-tietokannasta Koontikantaan
- OGC API Features INSPIRE -rajapinnat rakennuksille ja osoitteille
- Paikkatietohaku avoimena beta-rajapintapalveluna
- Käyttöliittymän parannuksia
- Tiedonyhdistämispalvelun käyttöliittymään parannuksia
  - Kts. [Näin käytät Tiedonyhdistämispalvelua -ohjevideo](#)
- Suomigrammi:in parannuksia
  - Käännökset englanti, ruotsi
  - Kts. [Näin käytät Suomigrammia -ohjevideo](#)
- Osoitehaavista ruotsinkielinen käyttöliittymä
- Seuraava versiopäivitys KKY:ön 2/2021

[Palvelutiedote verkkosivuilla](#)



# RAJAPINNOISTA



# RAJAPINNOISTA

- 7.10. julkaisussa
  - INSPIRE Rakennukset (OGC API Features) BETA
    - Rajapintapalvelun kautta voit hakea Kansallisen Maastotietokannan (KMTK) rakennukset ja rakennelmat -teeman kohteita INSPIRE-direktiivin mukaisessa muodossa
  - INSPIRE Osoitteet (OGC API Features) BETA
    - Rajapintapalvelun kautta voit hakea kehitteillä olevan uuden osoitetietojärjestelmän osoitetietoja INSPIRE-direktiivin mukaisessa muodossa.
  - Asiakasdokumentaatiot: <https://beta.paikkatietoalusta.fi/kyselypalvelut>
  - Rakennelmista julkaistaan OGC API Features -rajapinta beta-versiona marraskuun aikana

# TEEMOISTA

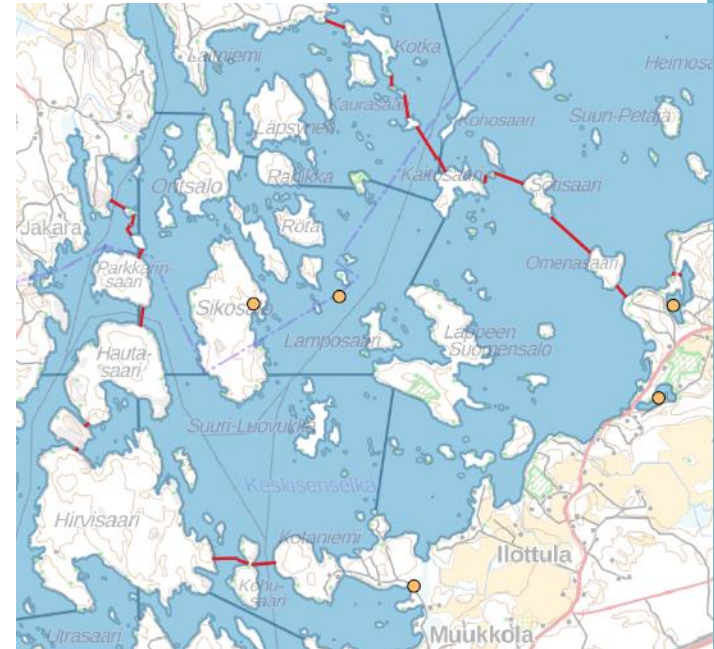


# MAASTO

- Päivitetyn MTK käsitemallin mukainen tiedonkeruu jatkuu vuoden 2020 ilmakuvilta
- Maastoteeman siirto KMTK:an on tekeillä
  - Tavoite vuoden loppuun mennessä
  - Laatusääntöjä hiotaan
  - Seuraavana työn alla elinkaarisäännöt
- Tietomalli [ulkoisille www-sivuille](#)

# HYDRO

- Geometrian ylläpito MML:ssa ja perusyksikkö-ID:t SYKE:stä
  - MML antaa MTK:n aluemaisille vesistökohteille SYKE:en perusyksikkö-ID:t
    - SYKE on jakanut vesistöt perusyksiköihin ja antanut niille perusyksikkö-ID:t
    - MML lisää MTK:n vesialueille perusyksikkö-ID:t
  - 3 viikkoa tehty / 18 % tavoitteesta työstä tehty
    - Tilannekuva
- HYDRO:n tietomalli julkaistaan viikolla 45
- Marraskuussa on tarkoitus julkaista Hydro OGC API Features (beta) -rajapinta



# LIIKENNE

- Tieliikenne –tietomalli [ulkoisilla www-sivuilla](#)
- Suunnitelma yksityiskohtaisen kävely- ja pyöräteiden määrittelytyön toteutuksesta yhdessä sidosryhmien (kunnat) kanssa (Geometria ja ominaisuustiedot).
- Raideliikenteen tietomallityö käynnissä

# KUNTAFOORUMI





# KOORDINOINTIRYHMÄSSÄ KÄSITELTYÄ

- Osoitteista
  - Strategisen ohjausryhmän linjaukset
- Turvallisuusasiat
  - Osoitteiden riskianalyysi ja turvallisuuskonsepti
    - Riskianalyysi esitelty strategisen ohjausryhmän kokouksessa 7.10.
    - Turvallisuuskonseptista luonnos olemassa, jatkokeskustelut Kuntaliiton kanssa
- Työpaja kuntafoorumin toiminnan kehittämisestä
- Spatineon selvitysprojekti
- Kaikki kuntafoorumin muistiot ja muu aineisto saatavilla verkkosivuilta:  
<https://www.maanmittauslaitos.fi/tietoa-maanmittauslaitoksesta/organisaatio/yhteistyoryhmat/paikkatietoalustan-kuntafoorumi>



# AJANKOHTAISTA VIESTINNÄSTÄ



# WEBINAARIT, LISÄTIETOA

- Viimeisimmät webinaarit
  - 27.10. Uudet laserkeilausaineistot – miten kunnat pääsevät hyödyntämään niitä?
  - 1.10. Näin käytät Osoitteet OGC API –Features (beta) –rajapintapalvelua
  - 16.9. Paikkatiedot tehokäyttöön –ohjelman kuulumiset
  - 9.6. Laatu- ja turvallisuuskatselmointi kunnille
- Webinaarit syksyllä 2020
  - 6.11. [INSPIRE-latauspalveluista](#)
- Webinaarit [Paikkatietoalustan YouTube-kanavalla](#)
- Koulutukset, webinaarit ja tapahtumat:  
<https://www.maanmittauslaitos.fi/koulutukset>
- [INSPIRE-koulutukset](#)
  - INSPIRE-sihteeristö järjestää koulutuksia

# LINKKIVINKKEJÄ

- [PTA:n hyödyt kunnille](#)
- [Miksi kuntien rakennustiedoista löytyy puutteita? \(27.10.2020\)](#)
- [Uusi kiintotähti paikkatietouniversumissa – GeoForum \(26.10.2020\)](#)
- [Kysely yhteistyökumppaneille: Vääräväriortokuvaan uudet sävyt? Vastaa 15.11. mennessä](#)

# TULEVAA

- Kuntaskypet
  - 17.2.
  - 2.4.
  - 12.6.
  - 17.9.
  - 28.10.
  - 11.12. klo 13-14

# MUUTA AJANKOHTAISTA



# UUSI MAASTOTIETOJÄRJESTELMÄ

- MML:n uusi maastotietojen tuotantojärjestelmä tulee perustumaan avoimeen lähdekoodiin ([Uutinen 21.9.2020](#))
- Tuotannon uusia vaatimuksia ovat mm.
  - Kolmiulotteisen tiedon käsittely
  - Maastokohteiden elinkaaren hallinta
  - Analyysityökalujen hyödyntäminen
- Nyt työstetään hankinta- ja käyttöönottosuunnitelmaa
  - Alkuvuodesta 2021 alkaa toteutus

yle

AREENA

# KATSELU SUOSITUS

<https://areena.yle.fi/1-4664681>



## Team Whack - kaikki on hakeroitavissa

Kuinka sinunkin elämäsi voidaan sekoittaa?



# YLE AREENA



10 min

## Jakso 1: Team Whack iskee taloyhtiöön

Kausi 1, 1/6. Hakkerit hyökkäävät taloyhtiön ohjauskeskukseen ja paljastavat ison tietoturva-aukon. Järjestelmän kautta tuhansien ihmisten arki voisi mennä sekaisin.

ma 4.3.2019



13 min

## Jakso 2: Team Whack varastaa identiteettiä

Kausi 1, 2/6. Hakkerit seuraavat digitaalisia jalanjälkiäsi. Verkkoon jättämiesi tietojen avulla sinua voidaan manipuloida, kiristää, huijata tai koko identiteettiä voidaan varastaa.

ma 4.3.2019



10 min

## Jakso 3: Team Whack hyökkää autoosi

Kausi 1, 3/6. Hakkerit sekoittavat automosi hallintalaitteiston. Nykyautot ovat tietokoneita pyörillä. Tietoliikenneväylän kautta ohjataan esimerkiksi ovia, ikkunoita ja moottoria.



9 min

## Jakso 4: Team Whack murtautuu älykotiisi

Kausi 1, 4/6. Hakkerit kaappaavat älykotisi hallintaansa. Yhä useammassa kodissa lämpötilaa, valaistusta ja turvallisuutta säädetään älylaitteilla, moderneimmat jopa etänä työpaikalta käsin.



8 min

## Jakso 5: Team Whack virittää WiFi-ansan

Kausi 1, 5/6. Hakkerit varastavat WiFi-verkon kautta tietojasi. Ilmaista avoimista verkoista tiedot voidaan vuotaa muille verkon käyttäjille. Vaara voi vaania kahvilan tai hotellin verkossa.

ma 4.3.2019



10 min

## Jakso 6: Team Whack sabotoi mainosnäytön

Kausi 1, 6/6. Hakkerit hyökkäävät ulkomainoksen kimppeihin. Yhä useammin erilaisia infonäyttöjä ohjataan etänä, mutta entä jos ulkopuoliset kaappaavat niiden hallinnan?

ma 4.3.2019



11 min

## Jakso 1: Team Whack kaappaa kännykkäsi

Kausi 2, 1/6. Hakkerit testaavat ostoskeskuksessa kolmea tapaa hyökätä puhelimeen: bluetooth-häirintä, latauspiste ja haittaohjelman asennus.

ma 4.5.2020



11 min

## Jakso 2: Team Whack varastaa käytettyjen tietokoneiden datan

Kausi 2, 2/6. Hakkerit ostavat käytettyjä tietokoneita ja näyttävät, miten poistetut tiedostot voi palauttaa ja mitä kaikkea niillä voi tehdä.

ma 4.5.2020



10 min

## Jakso 3: Team Whack sieppaa kotisi langattomat laitteet

Kausi 2, 3/6. Hakkerit skannaavat kaupungilla avoimia laitteita ja näyttävät, miten niiden haltuunotto ulkopuolelta onnistuu. Kuinka helposti Duudsonien jarnon televisio saadaan sekaisin?

ma 4.5.2020



13 min

## Jakso 4: Team Whack murtautuu vakuutusyhtiöön

Kausi 2, 4/6. Hakkerit yrittävät murtautua Lähi-Tapiolan järjestelmiin.

ma 4.5.2020



10 min

## Jakso 5: Team Whack tiputtaa dronen

Kausi 2, 5/6. Hakkerit kokeilevat kaapata dronen ja selvittävät, voisiko laitetta käyttää myös hakkerihyökkäykseen.

ma 4.5.2020



9 min

## Jakso 6: Team Whack katkaisee pelistriimin

Kausi 2, 6/6. Hakkerit saavat luvan yrittää kaapata Pelaajat.com-pelitapahtuman striimiin. Yksittäiset e-urheilutapahtumat ovat jo katsottavampia kuin isoimmat perinteiset urheilutapahtumat.



8 min

## INTERNET VAKOILEE SUA!

## Jakso 7: Internet haluaa tietää susta kaiken - Miksi sen pitäisi kiinnostaa?

Annat itsestäsi jatkuvasti tietoa nettiin. Mihin tuo tieto menee? Kuka sitä käyttää? ja mihin? Hyvishakkeri Laura Kankaalan mukaan kaikkien olisi hyvä ymmärtää vähintään perusasiat datan liikkeistä.

<https://areena.yle.fi/1-4664681>

# 2020

# YHTEISEEN SUUNTAAN

